

```
#include<iostream>
#include <string.h>
using namespace std;

void teste(float *a, float *b, int *c, int V[], char palavra[]);

main(){
    // declaração e inicialização das variáveis
    float a=10.5, b=17.1;
    int c=0;
    int V[10];
    char palavra[100];
    strcpy(palavra,"ANTES:");
    for(int i=0; i<10; i++) V[i]=i;

    cout << endl << palavra << endl << "a = " << a << "; b = " << b << "; c = " << c << endl;
    for(int i=0; i<10; i++) cout << "V[i]=" << V[i] << endl;
    cout << "#####" << endl << endl;

    teste(&a,&b,&c,V,palavra);

    cout << palavra << endl << "a = " << a << "; b = " << b << "; c = " << c << endl;
    for(int i=0; i<10; i++) cout << "V[i]=" << V[i] << endl;
}

void teste(float *a, float *b, int *c, int V[], char palavra[]) { // OU EQUIVALENTEMENTE:
//void teste(float *a, float *b, int *c, int *V, char *palavra) {
    float *p, *q; // dois ponteiros do tipo float
    float temp; // variável do tipo float

    temp = *a; // temp recebe o valor contido no endereço apontado por a
    *a = *b; // valor em a é substituído pelo valor em b
    *b = temp; // b recebe o valor em temp
    *c=12; // valor em c é substituído por 12
    p=a; // p aponta para mesmo endereço que a aponta
    q=b; // q aponta para mesmo endereço que b aponta

    cout << "Checando ponteiros dentro da função: " << endl;
    cout << "Valor em p=" << *p << "; valor em q=" << *q << endl;
    cout << "a=" << a << " b=" << b << endl << endl;
    cout << "#####" << endl;

    for(int i=0; i<10; i++) V[i]=V[i]+10;
    strcpy(palavra,"DEPOIS:");
}
```