



Universidade Federal do ABC

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Roteiro da Aula Prática 3

07/out/2016

1. Baixe o programa disponibilizado na Prática 3 no TIDIA: `avl.cpp`.
2. Usando o programa que você fez na aula passada, implemente as operações de balanceamento de árvores AVL na inserção. Para isso, utilize os métodos `caso1()` e `caso2()` que fazem as rotações (disponíveis no arquivo `avl.cpp`). Entenda o código e verifique se está correto.
3. **Desafio:** implemente o método de remoção com o balanceamento da AVL.