

BC 0505
Processamento da
Informação
1º Quadrimestre 2015

Apresentação da Disciplina

Objetivos da Disciplina

Objetivos:

- ❑ Apresentar os fundamentos sobre manipulação e tratamento da Informação, principalmente por meio da explicação e experimentação dos conceitos e do uso prático da lógica de programação.

Competências:

- ❑ Compreender os conceitos fundamentais a respeito da manipulação e tratamento da Informação.
- ❑ Entender a lógica de programação de computadores .
- ❑ Desenvolver algoritmos básicos para modelar e solucionar problemas de natureza técnico-científica.

Estudando programação

- Combinação de teoria e prática de maneira inseparável.
 - Análise de um problema
 - Planejar a abordagem
 - Implementar uma solução

Avaliação

Uma nota de Teoria e uma nota de Prática. O conceito final é uma função dessas duas notas.

- **Parte Téorica: definida pelo professor de teoria**

Parte prática:

Uma prova prática e um projeto prático final.

60% prova: 17/03/2015

40% projeto: 07 ou 14/04/2015

F em teoria ou em prática o aluno **está automaticamente** reprovado.

Avaliação Prova

- A – resolveu o problema corretamente
- B – resolveu o problema, errou detalhes
- C – resolveu o problema parcialmente
- D – entendeu a ideia, mas não resolveu
- F – não resolveu

Avaliação Projeto

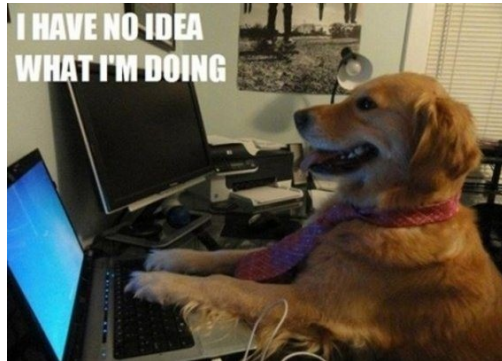
A – problema difícil

B – problema médio / difícil, parcialmente correto

C – problema médio, parcialmente correto

D – problema fácil

F –



Conversão nota $\rightarrow$ conceito

- A: nota $\geq 9,0$
- B: $7,5 \leq \text{nota} < 9,0$
- C: $6,0 \leq \text{nota} < 7,5$
- D: $5,0 \leq \text{nota} < 6,0$
- F: nota $< 5,0$

Composição do Conceito Final

Nota Teoria	Nota Prática	Conceito
A	A	A
	B	A
	C	B
	D	B
B	A	B
	B	B
	C	B
	D	C
C	A	B
	B	C
	C	C
	D	C
D	A	C
	B	C
	C	D
	D	D

F em teoria
ou em
prática o
aluno **está**
automatica
mente
reprovado.

Bibliografia

- **Bibliografia Básica:**

- Forbellone, A. L. V.; Eberspächer, H. F.; *Lógica de Programação - A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados*; 3ª edição, Editora Pearson Prentice-Hall, 2005
- Sebesta, R. W.; *Conceitos de Linguagens de Programação*; 5ª edição, Editora Bookman, 2003
- Deitel P.; Deitel, H. "Java - Como Programar" - 8ª Ed. São Paulo: Prentice Hall Brasil 2010, I.S.B.N.: 9788576055631 pp 1152

- **Bibliografia Complementar:**

- BOENTE, Alfredo. Aprendendo a programar em Pascal: técnicas de programação. 2003. Rio de Janeiro: Braport, 2003. 266 p.
- CORMEN, Thomas H; et al. Algoritmos: Teoria e prática. Rio de Janeiro: Editora Elsevier, 2002. 916 p.
- SEDGEWICK, Robert; WAYNE, Kevin Daniel. Introduction to programming in Java: an interdisciplinary approach. Boston: Pearson Addison-Wesley, 2007. 723 p.
- Ascensio, A.F.; Campos, E.A., *Fundamentos da Programação de Computadores*, Pearson, 3a edição, 2012.
- Puga, S., *Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java*, Pearson Prentice Hall, 2a edição, 2009.